

# 'गुस्लियल आरुमों' की तादाद 5 लाख में 70% बढ़ी

**आधुनिकता का इशारा**

- बच्चों की कम ही सही, मार बहनर समथ दे
- बच्चों से इमशग आख से आख फिलकर बाल करे
- बच्चों की हर निदर को पूरा न करे, उन्हें शानि से समझाने का प्रयास करे
- 4 से 10 वर्ष की उम्र के बच्चों के सामने माला-पिला अपने आपकी कपड़े न सुलझार
- फेव की परवरिश का बहनर माझम नहीं माना गया है
- नियमित रूप से 6 घंटे का समय बच्चों के साथ जकर बिताए
- बच्चों से इमशग संचालन व्यवहार करे

**दया है सीबीसीएल जाट**

सीबीसीएल (चाइल्ड बिहेवियर चेंक लिस्ट) जाट में बच्चों के व्यवहार को 25 प्रश्नों के आधार पर जांचा जाता है। इनका जवाब माला-पिला की उपस्थिति में बच्चे से पूछा जाता है। यदि 25 प्रश्नों में से 20 प्रश्न उपरीतन व्यवहार की श्रेणी में आते हैं तो बच्चों की समथ में तीन बार काउंसिलिंग की जाती है।

- 5 वर्ष तक की उम्र के 65% बच्चों के रोल मॉडल कार्टून पात्र सिनचन, गीजा और डीसेशन है
- कार्टून पात्रों की हरकतें देखकर भी प्रवृत्ति बढ़ी है बच्चों में गुस्से की प्रवृत्ति बढ़ी है



अपनी बात मनवाने है। 10 से 15 वर्ष की उम्र के 40 फीसदी बच्चे खुद अभिभावकों के जरिए गुस्से का आदान काधिकार ही रहे है। काउंसिलिंग के तीन चरणों में बच्चों के व्यवहार को

चेंक लिस्ट) में असामान्य माना गया है, जिसकी वजह टीवी, वीडियो और मोबाइल गेम से हासिल कर रहे है। 4 से 8 वर्ष के बच्चों की संख्या सबसे अधिक है, जो निदर करके

बनाया कि एडोएचडी (अटेंशन डिफिसिएंसिटी हाइपरएक्टिव डिऑर्डर) के शिकार बच्चे छोटी सी बात पर गायज हो जाते है। यह समस्या उच्च आय वर्ग के हर 10वें बच्चे में देखा जा रही है। बच्चे में ऐसा व्यवहार सफाह में तीन बार से ज्यादा हो तो उसे मनीचिकित्सक को दिखाए।

जेनेटिक क्लिनिक में हुए अध्ययन में 1000 से अधिक बच्चों में से 60 प्रतिशत का व्यवहार सामान्य नहीं पाया गया। हालांकि, 99 प्रतिशत माला-पिला खुद इस व्यवहार के प्रति सचेत नहीं रहते। माई-बहन, सहापती या फिर टीचर की ऊंची आवाज में जवाब देना भी सीबीसीएल (चाइल्ड बिहेवियर



लॉट्टिणी | प्रमुख संचालक

तीन से 7 वर्ष की उम्र के बच्चों में छोटी सी बात पर एक-दूसरे का धक्का देने या चीजां पर गुस्सा उतारने की आदत है तो वे आगे 'अटेंशन डिफिसिएंसिटी हाइपरएक्टिव डिऑर्डर' का शिकार बन सकते है। एमस के पीडियाट्रिक विभाग के जेनेटिक क्लिनिक में आने वाले ऐसे बच्चों की संख्या 5 वर्षों में 70 फीसदी बढ़ी है।

एमस में बाल मस्तिष्क गेम विभाग की प्रमुख डॉ. शोफाली गुलाटी ने